

○ 강좌명 : 프로크리에이트 기초『나만의 캐릭터 만들기』

▷ 김정구민 누구나 프로크리에이트를 활용한 캐릭터 제작

○ 강의계획서

차시	강의일시	강의내용	비고
1	2024. 3.21.(목) 19:00~21:00	- 프리에이트 기초 - 기본 인터페이스 익히기, 툴 사용 연습하기	※ 강의내용은 상황에 따라 변경 가능
2	2024. 3.28.(목) 19:00~21:00	- 캐릭터 연구 및 줄거리 만들기 - 좋아하는 캐릭터 모작해서 그려보기	
3	2024. 4. 4.(목) 19:00~21:00	- 프리에이트 심화 - 편리한 기능과 그리기 연습하기	
4	2024. 4.11.(목) 19:00~21:00	- 캐릭터 기획 - 귀여운 캐릭터의 요소, 캐릭터 제작하기	
5	2024. 4.18.(목) 19:00~21:00	- 캐릭터 그리기 - 각도별 전신 모습과 다양한 포즈 그려보기	
6	2024. 4.25.(목) 19:00~21:00	- 캐릭터 그리기 - 다양한 표정으로 감정 표현하기	
7	2024. 5. 2.(목) 19:00~21:00	- 캐릭터 그리기 - 소품을 이용해 캐릭터 그리기	
8	2024. 5. 9.(목) 19:00~21:00	- 서체 적용하기 - 캐릭터에 어울리는 폰트 적용하기	
9	2024. 5.16.(목) 19:00~21:00	- 움직이는 캐릭터 - 애니메이션 이용한 움직이는 캐릭터 만들기	
10	2024. 5.23.(목) 19:00~21:00	- 캐릭터의 활용 - 캐릭터의 다양한 활용, 이모티콘 제안틀 만들어보기	